

Fundamentos de redes.

Práctica No. 3 Organismos de estandarización de redes y sus protocolos de interés.

NOMBRE: zarate López Leonardo

OBJETIVO: Que el estudiante conozca las actividades de los organismos relacionados con la estandarización de redes y los principales protocolos de redes que éstos definen.

1. Describe las actividades de los siguientes organismos, visitando los sitios oficiales:

a) **ISO:** organizacional internacional para la estandarización.

Link de referencia:

[http://www.bajacalifornia.gob.mx/registrocivilbc/iso\\_informa2.htm](http://www.bajacalifornia.gob.mx/registrocivilbc/iso_informa2.htm)

ACTIVIDADES:

Promueve la adopción de un enfoque basado en procesos cuando se desarrolla, implementa y mejora la eficacia de un Sistema de Gestión de Calidad, para aumentar la satisfacción del Cliente mediante el cumplimiento de los requisitos.

**Planificar:** establecer objetivos y procesos necesarios para conseguir resultados de acuerdo Con los requisitos del cliente y las políticas de la organización.

**Hacer:** Implementar los procesos.

**Verificar:** Realizar el seguimiento y la medición de los procesos y los productos respecto a las Políticas, los objetivos.

**Actuar:** Tomar acciones para verificar continuamente el desempeño de los procesos.

b) **IEEE:** *el Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos*

Link de referencia: <http://ieeestandards.galeon.com/aficiones1573329.html>

ACTIVIDADES:

promover la creatividad, el desarrollo y la integración, compartir y aplicar los avances en las tecnologías de la información, electrónica y ciencias en general para beneficio de la Humanidad y de los mismos profesionales.

c) **IETF: Internet Engineering Task Force**

Link de referencia:

<http://books.google.com.mx/books?id=yTSoYCiXYAAC&pg=PA194&lpg=PA194&dq=actividades+de+ietf&source=bl&ots=F3jVTzcpq7&sig=YUEs9KS9WXP6qGwhqDVkm2hZxss&hl=es-419&sa=X&ei=gzwOVOncIKap8QGS84HADw&ved=0CEAQ6AEwBQ#v=onepage&q=actividades%20de%20ietf&f=false>

ACTIVIDADES:

Se estructura en una serie de grupos de trabajo (WGs, Working Groups), clasificados Por áreas temáticas. En la actualidad se distinguen ocho áreas: aplicaciones, general,

Fundamentos de redes.

Práctica No. 3 Organismos de estandarización de redes y sus protocolos de interés.

NOMBRE: zarate López Leonardo

Internet, operaciones y gestión, encaminamiento, seguridad, transporte y servicios de usuario. Puesto que IETF supone un foro abierto, cualquier entidad o persona interesada tiene la oportunidad de unirse a sus actividades.

---

---

---

**d) ANSI: Instituto Nacional Estadounidense de Estándares**

Link de referencia:

[http://www.ansi.org/standards\\_activities/overview/overview\\_sp.aspx?menuid=3](http://www.ansi.org/standards_activities/overview/overview_sp.aspx?menuid=3)

ACTIVIDADES:

Proporciona actualmente un foro para más de 270 organizaciones acreditadas por ANSI para el desarrollo de normas, que representan, aproximadamente, a 200 de las Organizaciones principales del sector público y privado.

---

---

---

**e) ACM: Association for Computing Machinery**

Link de referencia: <http://acm.puj.edu.co/que-es-acm/>

ACTIVIDADES:

Hacer crecer la computación como ciencia y profesión. Facilita varios recursos para Todos los integrantes de su comunidad, por esto se ofrece algunos beneficios para sus Miembros como lo son las publicaciones, cursos y libros online, conferencias, artículos Científicos, noticias acerca de la computación, bolsa de empleo, blogs de discusión, Revistas científicas, unas de las librerías digitales más grandes del mundo.

---

---

---

2. Describe tres estándares de red definidos por la ACM, consultando el sitio:

[www.acm.org/sigcomm/sos.html](http://www.acm.org/sigcomm/sos.html)

3. Lista tres RFC relacionados con TCP/IP, que se incluyen en el sitio:

[www.ietf.org/rfc.html](http://www.ietf.org/rfc.html)

4. Elabore una reseña del modelo OSI, para ello consulte el sitio:

[www.cs.gmu.edu/cne/modules/network/osi.html](http://www.cs.gmu.edu/cne/modules/network/osi.html)

Fundamentos de redes.

Práctica No. 3 Organismos de estandarización de redes y sus protocolos de interés.

NOMBRE: zarate López Leonardo

2.- Describe tres estándares de red definidos por la ACM

1. Acuerdo de transferencia de derechos de autor, una seguridad contra el uso indebido por parte de terceras personas.
2. Licencia exclusiva para publicar, lleva acabo el derecho de autor pero le están dando a ACM el derecho a publicar sus trabajos.
3. Autor paga el acceso abierto, esta opción es de que el trabajo que tengamos estará disponible de inmediato, para cualquier persona a través de la biblioteca digital tiene todo el derecho de publicar o no publicar.

3.- Lista tres RFC relacionados con TCP/IP

Numero: RFC 1180

Nombre: Tutorial de TCP/IP

Autores: TJ Socolofsky, CJ kale

Numero: RFC 1065

Nombre: Estructura e identificación de información de gestión para internet basada en TCP/IP

Autores: K. McCloghrie, MT Rose.

Numero: RFC 1195

Nombre: El uso de OSI IS-IS para el encaminamiento en TCP/IP y entornos duales

Autores: RW Callon

4.- Elabore una reseña del modelo OSI

Es de muy importancia tener en cuenta que la comunicación de ordenadores de los diferentes fabricantes de software puede ser muy difícil.

Debido a un enorme de crecimiento en el último siglo se han desarrollado nuevos tipos de HardWare y SoftWare, incansable y constante crecimiento de las redes en el mundo.

Los que solucionaron este problema fueron la (iso), los diferentes proveedores que existen utilizan diferentes protocolos y diferentes formatos.

Así es como ISO empieza a desarrollar las arquitecturas de las comunicaciones conocido como OSI.

Fundamentos de redes.

Práctica No. 3 Organismos de estandarización de redes y sus protocolos de interés.

NOMBRE: zarate López Leonardo

Las capas del modelo OSI

La primera capa se define a como, los usos de los cables y conectores, así como el tipo de señal (pulsos eléctricos - coaxiales; pulsos de luz - óptica). La señal llega a ella en forma de impulsos.

En la segunda capa Continuando con el flujo, la capa de enlace de datos recibe el formato de la capa física, los bits, y la trata, convirtiendo los datos en el disco que se remitirá a la siguiente capa.

En la tercera capa, llega a la capa de red, responsables de tráfico de datos. Para ello, cuenta con dispositivos que identifican el mejor camino posible a seguir, y que establecen dichas rutas.

En la cuarta capa la capa de transporte debe garantizar la calidad en la entrega y recepción de datos.

En la capa quinta tenemos la capa de sesión. Como su nombre indica, esta capa (5<sup>o</sup>) se inicia y finaliza la sesión de responsables de comunicación e intercambio de datos.

En la capa sexta que es La capa de presentación tiene la función de formato de los datos que incluye la compresión y cifrado de datos. Esta capa es la que traduce los datos en un formato que pueda entender el protocolo usado.

En la séptima y última capa es en la que tenemos las interfaces de usuario, que son creados por los propios datos (correo electrónico, transferencia de archivos, etc.).

Aquí es donde los datos son enviados y recibidos por los usuarios. Estas peticiones se realizan por las aplicaciones de acuerdo a los protocolos utilizados.